**METAS**

Definir las tecnologías a utilizar.

Encontrar plantilla html o de framework o librería para realizar proyecto.

Trasladar plantilla a framework o librería de desarrollo web.

Documentar proceso de desarrollo.

Documentar proceso de calidad.

Documentar pruebas.

**ROLES**

Líder del proyecto – Carlos Daniel Valdez Martínez

Administrador de desarrollo – Carlos Daniel Valdez Martínez

Administrador de calidad de proceso – Ángel Ricardo Chávez Velasco

Administradora de interfaz de cliente o diseñadora – Azucena Reyes Santiago

Administrador de pruebas – Azucena Reyes Santiago

Jefe de tecnologías – Ángel Ricardo Chávez Velasco

**ACTIVIDADES PARA REALIZAR (2 SEMANAS)**

**Líder del proyecto**

* Asegurar que todos realicen y completen su trabajo y reporten sus procesos.
* Reportes de la semana 1 y 2 sobre el avance del equipo.
* Preguntar ‘¿Cómo van?’ cada 2 días.
* Revisar documentación realizada.
* Documentar reuniones.

**Administrador de desarrollo**

* Proponer tecnologías para el desarrollo
* Codificación de pantallas.

**Administradora de interfaz de cliente o diseñadora**

* Proponer plantilla base para realizar proyecto.

**Administrador de calidad de proceso**

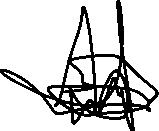
* Documentar los elementos que van creándose en el plan de calidad.

**Administrador de pruebas**

* Documentar las pruebas realizadas en formato de errores.

**Jefe/a de tecnologías**

* Definir tecnologías a utilizar.



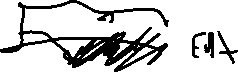
Enterado

­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ángel Ricardo Chávez Velasco



Enterada



­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Azucena Reyes Santiago



­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Enterado

Carlos Daniel Valdez Martínez